



<b>Ausschuss für Bauen, Planen und Stadtentwicklung</b> <b>am 20.04.2023</b> Nr. 1 der TO	öffentlich			
	Vorlagen-Nr.: D I/023/2023			
Dez. I	Bürgermeister/Vorzimmer			Datum: 28.02.2023
FBL / stellv. FBL	FB Finanzen	Dezernat I / II	Der Bürgermeister	
<b>Beratungsfolge:</b>				
Gremium:	Datum:	TOP	Zuständigkeit	Bemerkungen:
Ausschuss für Bauen, Planen und Stadtentwicklung	20.04.2023		Kenntnisnahme	

**Beratungsgegenstand:**

**Strategische Ausrichtung des Wohnungsmarktes; hier: Antrag der FDP-Fraktion vom 26.02.2023**

**I. Beschlussvorschlag:**

Der Ausschuss nimmt die Vorstellung der WohnBau Westmünsterland eG und des Bauvereins Lüdinghausen eG zur Kenntnis.

**II. Rechtsgrundlage:**

§ 41 Abs. 2 Gemeindeordnung NRW  
Zuständigkeitsordnung der Ausschüsse des Rates der Stadt Lüdinghausen  
Hauptsatzung der Stadt Lüdinghausen

**III. Sachverhalt:**

In der Sitzung des Haupt- und Finanzausschusses am 14.02.2023 wurde u.a. die Errichtung einer Wohnungsbaugesellschaft beraten und mehrheitlich abgelehnt.

Aufgrund der aktuellen Situation am Wohnungsmarkt und dem grundsätzlichen Ansinnen den Anteil öffentlich geförderten Wohnraum in Lüdinghausen und Seppenrade zu erhöhen, bleibt es weiter von großer Bedeutung sich der Thematik zu widmen und einen strategischen Weg für eine perspektivische Verbesserung des Wohnungsmarktes zu erwirken. Bürgermeister Mertens teilte in der Beratung im Haupt- und Finanzausschuss mit, dass die WohnBau Westmünsterland eG zur nächsten Sitzung des Ausschusses für Bauen, Planen und Stadtentwicklung eingeladen werde. Weiter beantragte die FDP-Fraktion am 26.02.2023, dass Vertreter des Bauvereins Lüdinghausen im Fachausschuss über ihre Arbeit und die aktuellen Herausforderungen berichten (Anlage).

Herr Uwe Schramm (WohnBau Westmünsterland eG) und Herr Ludger Reher sowie Herr Philipp Balster (Bauverein Lüdinghausen eG) werden in der Sitzung jeweils über die Arbeit der Genossenschaften unter Berücksichtigung der aktuellen Herausforderungen berichten und einen Ausblick zur strategischen Ausrichtung geben.