



Ausschuss für Bau, Verkehr, Bauerschaften und Umwelt am 26.01.2016		öffentlich		
		Vorlagen-Nr.: FB 3/341/2016		
Nr. 3 der TO				
Dez. I	FB 3: Planen und Bauen	Datum:		08.01.2016
FBL / stellv. FBL	FB Finanzen	Dezernat I / II	Der Bürgermeister	
Beratungsfolge:				
Gremium:	Datum:	TOP	Zuständigkeit	Bemerkungen:
Ausschuss für Bau, Verkehr, Bauerschaften und Umwelt	26.01.2016		Entscheidung	

Beratungsgegenstand:

Regionaleprojekt WasserBurgenWelt / Teilbaustein Stadtlandschaft im Rahmen des Integrierten Stadtentwicklungskonzeptes (ISEK)

hier: Beleuchtung / Festlegung eines konkreten Lampenmodells

I. Beschlussvorschlag:

Der Ausschuss spricht sich dafür aus, das Lampenmodell _____ in der Stadtlandschaft aufzustellen.

II. Rechtsgrundlage:

GO NW, Zuständigkeitsordnung des Rates

III. Sachverhalt:

Wesentlicher Gedanke des Regionaleprojektes WasserBurgenWelt ist es, die Verbindungsachse zwischen den beiden Burgen und der Innenstadt zu stärken und hervorzuheben.

Aus diesem Grund - und insbesondere auch um ein einheitliches Erscheinungsbild der Innenstadt und der „Stadtlandschaft“ zu erzielen - sollte aus Sicht der Verwaltung in dem zwischen den beiden Burgen gelegenen Bereich der Stadtlandschaft ein Lampentyp aufgestellt werden, der für den Marktplatz vorgesehenen Beleuchtung optisch ähnelt.

Das Büro winkels concept hat in dem erstellten Beleuchtungskonzept (vgl. Anlage zu Top 2) auch Vorschläge für mögliche Beleuchtungsalternativen in der Stadtlandschaft dargestellt.

Um den zu verwendenden Lampentyp in die Gesamtausführungsplanung einfließen lassen zu können, soll in der Sitzung eine Entscheidung bezüglich der Beleuchtung der „Stadtlandschaft“ erfolgen.

Zeitlich ist vorgesehen, die detaillierte Ausführungsplanung für den ersten Bauabschnitt der „Stadtlandschaft“ (L 2 bis L 4) in der Fachausschusssitzung am 03.03.2016 vorzustellen.

IV. Finanzielle Auswirkungen:

Kosten für Beleuchtung sind im Rahmen des Gesamtbudgets „Stadtlandschaft“ enthalten.

Anlagen: keine (siehe Beleuchtungskonzept / Anlage zur Top 2)