



## Bezirksregierung Münster

Bezirksregierung Münster • 48128 Münster

Bürgermeister  
der Stadt Lüdinghausen  
Postfach 1531  
59335 Lüdinghausen

über  
Landrat  
des Kreises Coesfeld  
48651 Coesfeld

|                    |               |
|--------------------|---------------|
| Stadt Lüdinghausen |               |
| Eing.:             | 13. Okt. 2008 |
| Dez.:              | FB            |

*3*  
*P*

Dienstgebäude:

48143 Münster  
Telefon: 0251 411-0  
Durchwahl: 411-1795  
Telefax: 411-Fax  
Raum: 303  
Auskunft erteilt:  
Dr. Wolf  
E-Mail:  
michael.wolf@bezreg-muenster.nrw.de  
Aktenzeichen:  
32.2.1.1 COE

06. Oktober 2008

### 13. Änderung des Flächennutzungsplanes "Wieschebrink"; Anpassung an die Ziele der Raumordnung nach § 32 LPIG

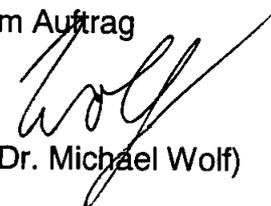
1. Ihre Anfrage vom 03.09.2008 - Az. 61 26 05
2. Meine Stellungnahme vom 12.06.2008 - Az. 32 (62.10/11-16)

Die Stadt Lüdinghausen beabsichtigt mit der 13. Änderung ihres Flächennutzungsplanes die planerischen Voraussetzungen für die Verlagerung eines Baustoffhandels zu schaffen.

Die Bezirksplanungsbehörde hatte sich zu dieser Planung bereits mit Schreiben vom 12.06.2008 positiv geäußert. Da bei einem Baustoffhandel klassischer Einzelhandel deutlich untergeordnet ist, handelt es sich mit Blick auf § 24a LEPro um einen eher atypischen Einzelhandelsbetrieb, so dass eine Sondergebietsdarstellung nicht erforderlich ist.

Die 13. Änderung des Flächennutzungsplanes entspricht daher den Zielen der Raumordnung. Im Bebauungsplan sollten allerdings die zentrenrelevanten Sortimente ausgeschlossen werden, um die Atypik des Baustoffhandels sicherzustellen.

Im Auftrag

  
(Dr. Michael Wolf)

E-Mail: poststelle@bezreg-muenster.nrw.de  
Internet: www.bezreg-muenster.nrw.de  
Grünes Umweltschutztelefon: (0251) 411 - 3300

ÖPNV - Haltestellen:  
Domplatz, Linien 1, 2, 10, 11, 12, 13, 14, 22  
Bezirksregierung II, Linie 17 (Haus N)

Konto der Landeskasse WestLB AG

BLZ: 400 500 00  
Konto: 61 820  
IBAN: DE65 4005 0000 0000 0618 20  
BIC: WELADE3M

**NRW.**